BRUTUS

65

De BRUTUS 65

Het Betere United-blad. Gefabriceerd op 13-11-1991.

Medewerkers:

-Editorial, Anoniem en Diplomacy.
Gerrit-Jan Hondelink
Terwenstraat 36
2804 JW Gouda
Tel. 01820-71774

-Sopwith en United.
Peter Mulder
Admiraal de Ruyterlaan 26 b
9726 GT Groningen

-Hoofdredacteur en GM van Vain Rats.
Nico Viet
Holmsterheerd 57
9737 LW Groningen
Tel. 050-422264

-Luiwammes (alweer geen voorkant).
Ivo de Galan
Damstraat 14
Amsterdam
Tel. 020-6274017

Financiën:

-De BRUTUS kost 5 cent p.p. plus portokosten.
Geld kun je overmaken t.n.v. Gerrit-Jan Hondelink op giro 5705744 te Gouda. Als je moet betalen zie je een rood kruis op de achterkant staan.

Deadline van BRUTUS 65: *Woensdag 11 December 1991.*

Wachtlijsten:

-United: Er staat één persoon op de wachtlijst. *Opgave bij Peter.*
-Sopwith: John Leung, Peter Dols, Peter Mulder. *Opgave bij Peter.*

Europatorial

Het was weer dikke pret in Essen. Het was spannend, interessant en vooral erg gezellig. En als je na drie (voor sommigen 4) zware dagen en nachten eindelijk weer thuiskomt, resteert er altijd nog een enorme stapel nieuwe spellen. In ons geval een stapel tot aan ons middel. Dit verbaasde ons bijzonder, omdat we de afgelopen jaren vooral spellen hadden gekocht die we altijd nog eens wilden hebben en dat waren er dit jaar maar twee: Schoko und CO en Sjanghai Trader. Met een beetje goed fatsoen zou je McMulti daar nog bij kunnen tellen, al hebben wij dat nog nooit gespeeld. De rest waren dus nieuwe (lees: ons onbekende) en interessante spellen.

Waren vorig jaar Tyranno-Ex en Airlines de grote hits, dit jaar was het vooral het spel "die Manager" dat er bovenuit stak. De titel en de doos leken me eerst bijzonder saai, maar omdat werkelijk iedereen die het speelde het bijzonder leuk vond, hebben we het toch maar gekocht en ligt het in de huiskamer klaar voor argeloze bezoekers.

Spiel des Jahres was "Drunter & druber" of iets van die strekking. Het zal best de moeite waard zijn, maar mij leek het zo op het eerste gezicht een matig spel. Ik kon er geen origineel spelmechanisme in ontdekken en bovendien zat er nul humor in. Niet aan mij besteed.

Ik merk trouwens dat mijn smaak voor spelletjes sterk begint te veranderen. Ik vind dat er bij een goed spel weinig en vooral makkelijk te begrijpen regels moeten zijn en dat er zoals ik al aangaf sprake moet zijn van ofwel een origineel spelmechanisme of een grappig onderwerp. Als er veel interactie tussen de spelers is (lees: belazeren en belazerd worden) strekt dat tot aanbeveling. En zeker is het ook een pre wanneer eenvoudige regels tot verschillende even goede strategien aanleiding geven. Een paar voorbeelden:

Junta: erg grappig, veel interactie.

Tyranno-Ex: erg origineel spelmechanisme.

Diplomacy: regels kunnen op een A4-tje, maar toch kost het sommigen een mensenleven om er iets van te snappen.

1830: verschillende goede strategien en verscheidene leuke spelmechanismen

Camelot: Heel leuk, maar ik heb nog nooit de gelegenheid gevonden om het te spelen, omdat de regels te ingewikkeld zijn.

Sjanghai Trader: lol voor tien.

Goed, ik heb het lang kunnen uitstellen, maar nu moet het hoge woord er maar uit. Op de oorkonde waarmee ik nu al een week lang iedere dag mee geconfronteerd word, staat het volgende:

Bei der Vierten Europaischen Meisterschaften im Brettspiel Intergame 1991 erreichte den 1. Rang und wurde beste Einzelspielerin

Hilde Niezen
De Rebellenclub (Niederlande)

Essen am 19.Oktober 1991, Der Verantstalter, Friedhelm Merz.

Zij: "Jij bent wel eens Nederlands kampioen geweest, maar ben je ook wel eens Europees kampioen geweest?"

Ik: "..."

Het eerste spel was Speed Circuit. Direct bleek dat de Duitse organisatie er ook dit jaar in geslaagd was er een puinhoop van te maken. Nadat het verblijf zomaar goed geregeld was, alleen Rob van Wijngaarden bracht een nachtje dolende in de stad door ("Op een gegeven moment probeerde die vrouw me mee te nemen naar haar huis maar ze was zo lelijk en zo dronken dat ik liever op de stoep wilde slapen."), bleken ze voor het toernooi niet voldoende tijd gereserveerd te hebben. Het gevolg was dat we bij Speed Circuit na anderhalf rondje moesten stoppen. En dat is natuurlijk niet leuk, want degenen die nog niet alle slijtagepunten, te verbruiken bij het te snel nemen van bochten, hadden opgemaakt waren hierdoor in het nadeel. De Nederlanders hadden er gemiddeld genomen niet zo'n last van en ze scoorden zeer bevredigend. *De Rebellenclub* (Hilde, John Zonneveld, Peter Mulder en Theo Jansma) scoorde 16+, *de vier Grote Groene Eikels* (Paul Stouthard, Henk Revet, Edwin de Ruiter en ikzelf) 15.

Alleen bij *"het Nederlandse team"* (Peter Vogelzang, Jan de Groot, Nico Viet en Albertus Koster) begon zich al een beetje een drama af te tekenen. Tja, dat krijg je ook met zo'n teamnaam. Ik stel voor om ze in het vervolg de *"Neo-Friezen"* te noemen. De Neo-Friezen hadden zich bijzonder goed voorbereid, maar werden met uitzondering van Albertus met de neus op het feit gedrukt dat er behalve een goede training ook enig talent noodzakelijk is voor succes.

Ikzelf werd in Speed Circuit geconfronteerd met een Oostenrijker die er niets van snapte, een Duitser die het gewoon slim speelde en een onstuimige Duitser die in het begin al zijn bandjes (slijtagepunten) verstookte om zijn autootjes op de tweede en derde plaats te krijgen. Daarmee blokkeerde hij de baan (twee autootjes breed) en dat was natuurlijk erg handig. Op het enige moment na meer dan een volle ronde rijden dat hij een gaatje liet vallen heb ik er dan ook flink wat tegenaan gegooid om zijn tactiek onderuit te halen. De Oostenrijker reed toen met zijn beide autootjes (gestart als 4 en 5) al ver achter het veld en ik had alle kans op een gedeelde overwinning met de slimme Duitser. Helaas kon ik door de tijd mijn overschot aan slijtagepunten niet meer verzilveren en moest ik genoegen nemen met een tweede plaats. Echter, gezien het feit dat Speed Circuit mijn slechte spel was, tekende ik maar al te graag voor een tweede plaats en liep breed grijnzend de zaal uit.

Achteraf bleek dit jaar 55 punten genoeg voor een overwinning. Met een gemiddelde van 15 c.q. 16+ zaten we dus uitstekend op koers: 4 maal 15 is tenslotte 60! Het was dan ook heel leuk te zien dat alle Nederlanders al weer achter het bord in de toernooizaal zaten, voordat de eerste buitenlander de zaal binnenkwam.

Het volgende spel was "die Bosse", bij ons beter bekend als Venture. Venture is een leuk spel, maar het moet gezegd dat je in dit spel erg kwetsbaar bent. Als iemand je perse wil pakken dan kan je je daar nauwelijks tegen wapenen. In dit spel gaat het om het verzamelen van kaartjes van verschillende kleuren maar met overeenkomstige eigenschappen. Die eigenschappen worden aangegeven op de kaartjes door middel van letters. Voor het kopen van deze kaartjes heb je geld. Geld is beschikbaar in de vorm van geldkaarten. De geldkaarten hebben een absolute waarde, maar sommige combinaties van geldkaarten hebben een hogere waarde.

Tussen de geldkaarten zitten een aantal andere kaarten. De belangrijkste zijn profitkaarten, die wanneer ze getrokken worden tot gevolg hebben dat de huidige stand bij de totaalscore wordt opgeteld. De anderen zijn transferkaarten (proxy's), waarmee je kaartjes, de te verzamelen kaartjes dus en geen geldkaarten, van andere spelers kunt afpakken. Echter van iedere combinatie van een tegenstander kun je alleen het onderste kaartje pakken.

Mijn stelling is dat degene die de meeste transfers tegen zich krijgt in zeker 90% van de gevallen niet wint. Om te voorkomen dat me dat zelf overkomt, investeer ik relatief erg veel in het opnieuw rangschikken van mijn kaartjes, zodat voor de anderen alleen oninteressante en als het mogelijk is ook dure kaartjes te pikken zijn. Pakken ze me dan schieten ze daar zelf in ieder geval niets mee op. Vaak ontstaat dan ook een houding van "laat de anderen hem maar pakken".

Voor reorganisaties is het belangrijk dat je niet hoeft te betalen voor het reorganiseren van kaartjes

die niet in een combinatie opgenomen zijn. De kosten van een reorganisatie zijn gelijk aan het aantal kaartjes in jouw bezit. In de situatie dat er eigenlijk niets interessants te kopen is en je de keuze hebt tussen kopen van een mogelijk oninteressant kaartje en het wegspelen van een geldkaart waarmee je dat kaartje had kunnen kopen dan moet je dat oninteressante kaartje maar laten liggen, hoe verspillend dat ook lijkt. Kopen om het kopen en vervolgens een keer een reorganisatie net niet kunnen betalen is in dit spel een halsmisdaad.

Verder moet je er voor zorgen dat je combinaties verzamelt die anderen niet verzamelen zelfs als je daar bloedig voor moet reorganiseren. Zorg daarom dat je aanvankelijk nog van te verzamelen eigenschappen kunt switchen totdat je van iedereen weet wat zij verzamelen. Tot slot probeer ik transferkaarten die ik zelf krijg zolang mogelijk in handen te houden. Ten eerste kunnen transferkaarten die ik zelf heb niet in een later stadium tegen mij gebruikt worden. Bovendien heb je dan altijd nog de kans om een onvoordelige wending van het spel met grof geweld om te keren. Het spreekt vanzelf dat daar ook geld voor nodig is, maar het opbouwen van een geldreserve heb je niet altijd in de hand, want in dit spel geldt dat te ver achterlopen haast onvermijdelijk in verlies ontaardt. Veel geld achter de hand hebben is gunstig, maar kopen en zelfs transfers uitspelen om bij te blijven heeft prioriteit.

Evenzeer als flink achteroplopen catastrofaal is, is een klein beetje vooroplopen gevaarlijk. Je bent tenslotte kwetsbaar. Bij een keuze tussen een kleine voorsprong en een grotere geldreserve is het laatste te prefereren. Een grote voorsprong (vanaf ongeveer 30 punten) laat je natuurlijk niet schieten.

De bovenstaande tactische kneepjes lijken erg simpel en door iedereen te bedenken en toe te passen, maar mij hebben ze plus het goed letten op de profitkaarten en het geld/transferbezit van de andere spelers naar ik het me goed herinner 7 overwinningen op rij opgeleverd, waaronder twee hele mooie overwinningen op de Hollandische en Europaische Meisterschaften.

Ik kon dus wederom breed lachend de zaal verlaten. Buiten bleek dat het enthousiasme van de andere Nederlanders behoorlijk getemperd was. We waren niet kansloos, maar dan moesten we nu wel scoren. Individueel lagen Hilde en Albertus met twee overwinningen (10 punten) erg goed in de race en achtte ik mezelf met 8 punten zeker niet kansloos.

Het derde spel was Himmelsturmer. Nog steeds zegt iedereen dat het een geluksspel is, maar daar geloof ik niet meer in. Ik heb het zeker tien keer gespeeld en ik heb nog nooit gewonnen en ik kan me zelfs geen tweede plaatsen herinneren. In Essen leek er zoiets te zijn als alles compenserende mazzel. De eerste twee ballonnetjes die over de streep gingen waren van mij en ik kan me niet voorstellen dat de anderen dat in de gaten hadden. En ook mijn derde en laatste ballon lag al gerieflijk dicht bij de eindstreep. Toen, out of the blue, ging het in 1 ronde mis. Ik legde mijn derde ballon vlak voor de finish op een vak vanwaar ik hem binnen kon brengen. Ik mocht het eerst zelf proberen en bovendien vermoedde ik (en terecht naar later bleek), dat mijn buurman die na me aan de beurt was deze ballon met me deelde. Het was zaak 4, 5 of 6 te gooien.

Mij lukte dat niet, maar mijn buurman wel. Tot mijn verbazing en zijn eigen schaamte achteraf speelde hij een andere ballon. Ik probeerde hem nog, je bent opgegroeid als diplomacyspeler of je bent het niet, om te praten, maar met een soort aanraken is zetten idee speelde hij een andere ballon. De daaropvolgende bracht ook een ballon binnen en de vierde bracht zijn derde binnen. Ik bleek zelfs niet tweede geworden te zijn, omdat mijn buurman met zijn "foute" zet zijn derde ballon voor de mijne bleek neergezet te hebben. SHIT!!!

Toen ik buiten kwam, werd mijn teleurstelling nauwelijks verergerd door de mededeling dat de Nederlandse teams na dit spel echt uitgeschakeld waren voor enig aansprekend resultaat. Ik werd pas weer opgevrolijkt door de werkelijke fabuleuze prestaties van Hilde die met een derde overwinning

op rij, zij het nu gedeeld, en 14 punten nu toch wel heel dicht de eeuwige roem was genaderd. Overigens was Albertus met een vierde plaats in Himmelsturmer nu ook ver weg van edelmetaal.

Wat resteerde was Shark. Ik persoonlijk vind Shark een heel leuk spel wat in de verte aan Acquire doet denken, maar met de Duitse regels zonder gekleurde dobbelsteen gaat er een hoop van de charme verloren. Ik startte als derde en al snel was ik eigenlijk volmaakt kansloos, terwijl ik alleen maar goede zetten had gedaan. Dat kan in Shark met de Duitse regels, dat kan niet in Shark met de normale regels, maar met de normale regels zit er weer een grotere toevalsfactor in het spel. Gelukkig lieten de anderen in mijn spel zich tot twee keer toe verschrikkelijk beetnemen. Zo kon ik misschien wel de mooiste overwinning boeken, die ik tot nu toe in Duitsland heb behaald. En dat met drie Duitsers aan tafel. Gedurende het hele spel waren ze gezellig met elkaar aan het babbelen, ze kenden elkaar van een postaal spelletje. Toen ik de beslissende klap had uitgedeeld was het dertig seconden helemaal stil, ze bewogen zelfs niet. En ik inwendig maar zingen: "Wat zijn die Moffen stil, wat zijn...".

Met een aardige score in Shark klommen de 4 Grote Groene Eikels op naar een zesde plaats. Dat is eigenlijk best redelijk en daarmee waren ze voor het derde achtereenvolgende jaar het beste Nederlandse team, maar desalniettemin kon een teleurstellend gevoel niet geheel onderdrukt worden. Zeker als je het verschil met de ereplaatsen ziet.

Datzelfde gold ook voor de Rebellenclub, maar de glorie van een heuse winnares straalde op hen af. In Shark gebeurde Hilde het-zelfde als mij. Ook zij startte als derde en kreeg geen kans om het goed te maken zoals ik. Ze eindigde als derde. Desalniettemin was ze met 16 punten al zeker beste Nederlander, maar de vraag of ze beste speelster van het toernooi was geworden zou pas zondagmiddag beantwoord worden. En toen werd ze pas echt nerveus, dit in tegenstelling tot de andere Nederlanders die vooral vooraf en tijdens de wedstrijden erg nerveus waren. Gelukkig bleek ze inderdaad gewonnen te hebben en dat maakte het voor de Nederlanders toch nog een beetje goed.

Overigens, wat me opviel was dat de Nederlandse teams bijzonder in vorm waren voor de kwalificatie wedstrijden, maar toen het er echt op aan kwam enigzins uit vorm. Datzelfde beeld geeft ook de voorbereiding te zien. In de weken voor Essen hebben we met uitzondering van de Neo-Friezen eigenlijk niet meer gespeeld. Ik stel voor om in de laatste weken voor Essen toch maar weer wat bijeenkomsten te beleggen om weer fingerspitzengefuhl te krijgen. Hilde zal bij die bijeenkomsten geweerd worden, dat spreekt.

Een ander punt is het feit dat de debutanten het ook erg zwaar hebben. Dat geldt voor twee van de beste Nederlandse spelers, Peter Mulder en Henk Revet en dat geldt ook voor de twee nieuwe Belgische teams en de Ieren. De toppers zijn over het algemeen oudgedienden. De teams van dit jaar dus ook volgend jaar uitzenden??? Of ...

Verder is met name de gedeelde individuele eerste plaats van Lukasz Kautsch (18 punten) na zijn overwinning van vorig jaar (20 punten) erg knap te noemen, maar toch kan ik me niet aan de indruk onttrekken dat van de 12 Nederlanders er zeker 4, 5 ook tot zulke prestaties in staat zijn als het een beetje meezit. Volgend jaar ...

Groet Gerrit-Jan.

ANTON WINT VOORRONDE !!!!!!

Voor mijn gevoel speelde het hele hobby gebeuren zich deze maand in Essen af, maar ook in Nederland viel er van alles te beleven. Allereerst was daar weer eens een fijne diplomacy voorronde.

De sterkst bezette partij kende een mooie bezetting met finale kandidaat Jules van Els, beest Anton K. te A., schuiver Stouthard, Grand Old Man Rene de Groot en de gevreesde Ap de Ree. Na een paar jaar was daar een interessante situatie ontstaan. De toppers Anton Konings en Paul Stouthard waren respectievelijk zwaar en enigzins in de verdrukking geraakt op het moment dat zich een mooie ontsnappingsclausule aandiende. Anton en Rene de Groot spelen een stand-off op een of ander supply op de Balkan. De eenheid van Anton wordt al op de grens van het lege supply gezet, wanneer de zet van Rene abusievelijk niet opgelezen wordt. De eenheid van Anton schuift het supply binnen en suffie de Groot ontdekt pas nadat de onderhandelingen weer begonnen zijn dat zijn zet niet verwerkt is.

Hij naar de GM toe. GM geeft hem gelijk en schuift de eenheid van Anton weer uit het supply. Anton: "Ja maar als je dat doet speel ik niet verder." GM schuift de eenheid weer naar binnen. Rene: "Ja maar nu speel ik niet verder." Impasse. Half uur discuzeuren en .... DE PARTIJ WORDT GESTAAKT!!!

Ik geef onmiddelijk toe dat het een hele vervelende situatie is en dat voor beide standpunten iets te zeggen valt, maar een partij staken vind ik onaanvaardbaar. Beide mogelijke beslissingen zijn vervelend, maar er moet verder gespeeld worden. En als mensen DREIGEN met weglopen moet dat toch niet de beslissing van de GM beinvloeden???? Als dreigementen al GM-beslissingen beinvloeden dan waren de partijen van Paul Michel in het verleden heel anders verlopen.

Overigens vind ikzelf dat Anton gelijk heeft. Ten eerste moet Rene maar beter opletten, ten tweede is Anton veel sympathieker dan Rene en ten derde vind ik dat Anton door de GM tot staken over te halen en zich aldus uit een benarde situatie weet te redden een morele overwinning heeft behaald.

Hierbij verklaren wij de volgende uitslag tot de officiele:

1.	Anton Konings	21 CP, voorrondewinnaar
2.	Paul Stouthard	17 CP, leuke tweede
3.	Jules van Els	17 CP, finale binnen bereik
4.	Ap de Ree	15 CP, briljant spel
5.	Rene de Groot	5 CP, Ap was drie keer zo goed
6.	Michael Thorn	0 CP, wie?
	Rene Boxem	0 CP, weggelopen van het Zoetermeerse monopoly kampioenschap.

De andere partij was een makkie. Met tegenstanders als Willem Moene, Michel Vogelpoel en Hugo Keizer werd voor mij de loper uitgelegd naar de finale. Ik had het nog even moeilijk met Leonhard Koene, die als echte Tukker natuurlijk meer meebrengt dan de gemiddelde Nederlander, maar gezien zijn gebrek aan ervaring was ook dat geen probleem.

Dat ik desalniettemin bijzonder goed speelde werd duidelijk toen ik besloot mezelf niet rechtstreeks voor de finale te plaatsen, maar Michel Vogelpoel de finale in te schuiven. Peter Mulder dacht eerst dat ik kinds aan het worden was door eerst Nico Viet te laten winnen, vervolgens Jules van Els en nu zelfs Michel Vogelpoel, maar toen ik hem uitlegde dat dit allemaal onderdeel was van een meesterplan dat 5 kansloze idioten, Kasper en ikzelf in de finale moet opleveren, verbleekte hij en bood zijn excuses aan. Terecht.

1. Michel Vogelpoel	(Fra)	20 CP
2. Gerrit-Jan Hondelink	(Tur)	20 CP
3. Willem Moene	(Ger)	16 CP
4. Hugo Keizer	(Ita)	13 CP
5. Leonhard Koene	(Rus)	3 CP
6. Paul Deege	(Aus)	0 CP
David Bauer	(Eng)	0 CP

Klassement:

1. Gerrit-Jan Hondelink	3 - 50
2. Paul Stouthard	3 - 49
3. Hugo Keizer	2 - 34
Jules van Els	2 - 34
------------------------------	
5. Ronald Hoekstra	1 - 21
6. Andre Herkendaal	2 - 18
7. Rene de Groot	3 - 18
8. Willem Moene	1 - 16
9. Ap de Ree	2 - 15
10. Willem van Tilburg	1 - 14
11. John Zonneveld	1 - 12
12. Bert Herkendaal	1 - 9
13. Harmen Bangma	1 - 6
Kay Cesar	1 - 6
15. Leonhard Koene	1 - 3
16. Paul Deege	2 - 0
17. Perry Kester	1 - 0
David Bauer	1 - 0
Rene Boxem	1 - 0
Michael Thorn	1 - 0

Reeds geplaatst: Anton Konings, Michel Vogelpoel en Nico Viet.

Uw gastheer: Gerrit-Jan.

Nagekomen bericht: Zojuist rolt het bericht van de telex, dat de gebroeders Herkendaal zich bij gebrek aan tegenstand meester hebben gemaakt van de Rotterdamse voorronde. Het schijnt uiteindelijk Andre geworden te zijn.

De finale schijnt hiermee de volgende bezetting gekregen te hebben:
Kampioen Kasper, Voorronde winnaars: *Nico Viet, Michel Vogelpoel, Andre Herkendaal* en Anton Konings, beste overige spelers: *Paul Stouthard, Hugo Keijzer* en ene *Gerrit-Jan Hondelink*. Nu weet ik meteen ook wat het nadeel is van zo'n voorronde systeem. Ik ben de andere finalisten tijdens de voorrondes allemaal met uitzondering van Kasper natuurlijk al eens tegengekomen. Hopelijk hebben zij net zulke goede herinneringen aan die ontmoetingen als ik. Ja toch??? De finalepartij is hierbij gestart. Telefoon 01820-71774, giro: 5705744.

GREETINX.

Enkelen van jullie zullen zich nog wel die mooie oude traditie herinneren dat we iedere Brutus een van de andere blaadjes met de grond gelijk maakten. De Strijdkeet met zijn sympathieke redacteuren en zijn underdogpositie kwam er vaak nog wel aardig vanaf, maar anderen zoals de Oxymoron en de Dompy werden van tijd tot tijd eens lekker door de wringer gehaald. Zo is bijvoorbeeld alleen de naam Dompy al een trademark van Brutus.

Het hoogtepunt was desalniettemin altijd de aandacht die we aan de JM (Je Maintiendrai) besteedden. God, wat hebben we gelachen om de NMR-tabellen en de brievenrubriek van Paul "dus KGB" Michel. In die tijd hoefde je er niet eens zelf grapjes te verzinnen, alleen het vermelden van de laatste capriolen van ons zusterblad leverde al menig stormachtig gelach op.

Ook later onder leiding van Dianne "Raspoetin" Kaho bleef het leuk. Leuke spelersnamen, onschuldige redacteuren, leuke spelletjes, leuke strips, leuke voorkanten en af en toe zelfs een leuke grap.

Dat lachen is ons wel vergaan. Waar het misgegaan is is niet precies duidelijk, maar op een gegeven moment zaten we in 1 keer met een redactie bestaande uit Willem Moene en Rene de Groot. Moene is natuurlijk al harstikke fout. Allereerst die eeuwige Heinz-stripjes, dan dat gewauwel alsof hij die spelletjes waar hij over schrijft zelf heeft uitgevonden, durft zich vervolgens aan te melden om mogelijkerwijs met Rene Gisbertsz en Rene de Groot naar het buitenland te worden uitgezonden en tot slot kan hij niet schaken.

Hoe Rene zich in de redactie heeft gemanipuleerd is me niet geheel duidelijk. Persoonlijk denk ik aan scenario's zoals al eerder in Body Snatchers en The Day of the Triffids te zien waren.

Tot mijn verbazing zijn er mensen die ik voordien best respecteerde zoals John Zonneveld en Han Heidema, die hem zowaar echt leuk zeggen te vinden. Hoe dat kan is me een raadsel, want niemand kan zich toch echt voorstellen dat iemand als Han Heidema de humor van deze overjarige puber, die nu overduidelijk in de publiciteitsjaren is aangeland, een glimlach op zijn gelaat weet te toveren bij die ongein????

Ter illustratie de ondertekening van een van zijn laatste stukjes:

Groeter-de-poetjes, Greetinx en xxx, Rene.

Han bestaat het zelfs om die flauwe kul af en toe tot "press van de maand" te benoemen. Ik persoonlijk kan me niet voorstellen dat ikzelf, zelfs toen ik zelf nog in de brugklas zat, bij het lezen van de rotzooi die de laatste nummers in de JM stond een ander gevoel als een opkomende misselijkheid en walging zou hebben gehad. Absoluut dieptepunt en toppunt van smakeloosheid was natuurlijk de zwarte JM. Ik heb het mezelf na het lezen van 1 bladzijde bespaard er verder in te lezen of er misschien ook nog iets leuks in stond.

En dan heb ik het nog helemaal niet over Rene de Groot als speler. Hij speelt vals. Hij kan niet tegen zijn verlies en tot overmaat van ramp begrijpt hij er helemaal niets van. Niet van de tactiek, niet van de sfeer en vaak ook niet van de regels. Rene denkt dat hij van spelletjes houdt; volgens mij vergist hij zich.

De vraag dringt zich nu op waarom wij er niet eerder wat van gezegd hebben. Welnu hoe je het ook wendt of keert, het voortbestaan van de Brutus is nauw verweven met dat van de JM. Met iemand als Rene de Groot aan het stuur, waarvan direct duidelijk was dat hij op ieder moment de pijp aan Maarten "Easy come, easy go" kan geven, balanceerde de JM onzes inziens (Paul bedankt) langs de rand van de afgrond. Ieder verkeerd woord van ons kon de zaak net over het randje kieperen.

Nu de JM zich eindelijk van Rene bevrijd heeft kunnen wij eindelijk ons gram halen. De Amstrecht bestaat al niet meer dankzij voornoemde sul, de JM heeft het maar net gered, dus KGB.

Greetinx, Gerrit-Jan.

P.S. Nou lees ik toch net in dat bewuste laatste stukje toch nog een leuke grap: "...Gerrit-Jan bedankt voor zijn wijsheid en fijne karakter..." Heb ik teveel gezegd?

Spring'07: Langs de Atlantiklinie is een mooie situatie ontstaan. Aan het Oostfront niets dan droefheid.

AUS : NMR III, anarchy, A Vie, A Bud, A Mos.
ENG : A StPet S (A) A Mos xxx, F BAR-NWS, A Swe-Den, F Den-NTH, F NTH-Bel, F ENC S F MAO xxx, F MAO xxx.
GER : F Hol xxx, A Bel-Pic, F Kie-BAL, A Sil-War, A War-Liv, A Par S A Bel-Pic, A Mun-Bur.
ITA : F Por S F WMS-MAO, F WMS-MAO, A Spa xxx, A Tri xxx, A Ven S A Tri xxx, F ADS S F ION xxx, A Bre xxx, F ION, F Nap-TYS.
TUR : NMR II, anarchy, F AEG xxx, F Gre xxx, A Ser xxx, A Rum xxx, F Seb xxx, A Arm xxx, F BLA xxx.

DRAWPROPOSALS:

Drawproposal afgewezen.

PRESS:

ENG-AUS: Kijk, dit is wat ik bedoelde.
ENG-GER: Ik wil jouw vloot natuurlijk niet in Bel hebben.
GER-ENG: BAL is preventief, verder geen kwade bedoelingen.
ENG-GER: Oeps, foutje. Wij vergisten ons in de Belgische kustmarkering en zijn helaas aan de grond gelopen. Wie zet er nou een vuurtoren 10 km van zee af?
GER-ENG: We moeten een stalemate tegen Italie en misschien wel tegen Tur opzetten. Bij deze geen aanval op sc's in Engelse handen meer. Elke door jou veroverde Duitse sc levert een break bij Italië op.
ITA-GER: Je hebt de wijze woorden van onze GM ook gelezen. Met jouw vlootjes moet je ook maar eens het water op, daar zijn die dingen per slot van rekening voor.
ITA-GM: Mijn dank voor uw raad.
GM-ITA: Mijn beschouwing had niets te maken met dit spel, het was een algemene evaluatie van westelijke Italiaanse openingen. Hoe jij het uitlegt is jouw zaak. Je lijkt Paul Michel wel. Op school hebben ze duidelijk niet opgelet.
GM-ENG: Gezien de gemiddelde leeftijd van de heren en dames(?) lijkt dit me dit een onterecht verwijt.

SPRAKELOOS
GM: GERRIT-JAN
5'07

LIED VAN SCHYN EN WEZEN
GM: GERRIT-JAN
5'06

Spring'05: Oostenrijk ziet overwinning in gevaar komen door een duur foutje in Italië en het desastreuze ineenstorten van Duitsland.

AUS : A Bul S A Rum xxx, A Gal S A Rum xxx, A Rum S A Gal xxx, A Ser-Bud, A Vie-Tri, A Tyr-Pie, A Rom-Nap, F ION S A Rom-Nap, A Ven-Apu (disbands, NRO).
ENG : Anarchy, F NWS.
FRA : F Mar-Spa sc, A Gas-Mar, A Bel-Ruh, A Bur S A Bel-Ruh, F Bre-Pic, F ENC-NTH, F Lon S F ENC-NTH, F Lpl-Cly
GER : NMR I, A Ruh disbands, A Hol, F HEL, F NTH disbands, F GOB.
ITA : A Pie-Ven, F Nap-Rom (retreat TYS), A Apu S A Pie-Ven.
RUS : F Sev-BLA, A Mos-Sev, A War-Gal, A Swe-Den, A Fin-Nor.
TUR : A Con S F Ank, F Ank S A Con.

Drawproposals: ingediende voorstellen zijn afgewezen.

Nieuwe:

I. 1. Aus, Fra 3. Rus 4. Ger 5. Tur, Ita 7. Eng
II. 1. Aus 3. Fra, Rus 4. Ger 5. Ita 7. Eng, Tur

Niet stemmen is tegen, NMR is voor.

PRESS:

Fra-Aus: Wat dacht je van elk 1 vloot in het zuiden? Natuurlijk kun jij er een aantal gaan bijbouwen, als je dat denkt te moeten doen, maar neem het me dan niet kwalijk als ik mijn vloot in het zuiden ook zal moeten versterken...
Fra-Ita: Gastarbeider in Duitsland, dat lijkt me iets voor jou.
Fra-Ger: Met al die eenheden in het westen laat je me weinig keus. A Bel-Ruh en F ENC-NTH zijn beide bedoeld om België te beschermen.
Rus-Ger: Alle deuren open.
Fra-Ita: Helaas, in Italië zelf kan ik weinig voor je doen!
Fra-Rus: Ik zou de Bla zelf maar bezetten en niet op Tur rekenen.
GM-Fra: Twee zielen, 1 gedachte...
Rus-Tur: Bah.
Rus-Aus: Nog steeds Gal niet ontruimd?

VAIN RATS HAMELEN

Hamelen is geeindigd in een 7-way draw.

De eigenschappen waren:

Aus: Evil Eye	(Willem Moene, Michel Vogelpoel)
Eng: Illusionist	(Anton Konings)
Fra: Evil Eye	(Willem Mallon)
Ger: Evil Eye	(Auke Stegink)
Ita: Crooks Tourist	(Albrecht Dekker)
Rus: Illusionist	(Theo Jansma)
Tur: Hopper	(Nico van Maarseveen/Peter Mulder)

Drie Evil Eyes is eigenlijk te veel voor 1 spel. Bovendien zijn er andere eigenschappen, die veel leuker zijn. Voor AUS vind ik het nog acceptabel, maar voor Fra en Ger had ik graag wat anders gezien.
De illusionisten werkten fantastisch. Anton gebruikte hem om Frankrijk te degraderen tot een kansloze kwijlende idioot, Theo om algemene verwarring te stichten. Er waren een aantal prachtige staaltjes bij. Turken in Denemarken en Liverpool. Franse vloten voor de Turkse kust, Duitsers in Venetie en ga maar zo door.
De Crooks Tourist van Albrecht was erg leuk, maar leverde veel te weinig op. Jammer. Dat gold ook voor de hopper van Turkije, die ik vooraf desalniettemin erg kansrijk vond. Je houdt de Turk hoe dan ook niet in zijn hoekje. De volgende keer mag iedereen nog eens terugkijken op dit onwaarschijnlijk grappige spel.

Natuurlijk moet hierbij aangetekend worden dat de lol er door de verschijningssnelheid van dit spel er een beetje af ging. Dit spel had de pech dat de start net in een tijd speelde dat ikzelf eigenlijk geen tijd en energie voor de Brutus had en ik niet echt iemand achter de hand had om me met de Brutus en dit spel te helpen. Toen ik weer voldoende tijd voor dit spel kreeg, had ik door alle strubbelingen met het vervangen van Moene, met de rare acties van Nico en met het NMR-en van Anton, Mallon en Nico zelf niet meer voldoende plezier in het spel om het echt een succes te maken.

Desalniettemin vind ik het zo'n leuk spel, dat als Nico Viet een GM kan vinden en mocht besluiten de wachtlijst weer te openen, me zelf wederom op te geven. Hierbij roep ik ook de anderen die er lol in hadden (Michel, Theo, Albrecht, Peter ...) zich ook aan te melden. Overigens zal ik dan geen van de bovengenoemde eigenschappen kiezen.

Voor de duidelijkheid even een korte verklaring van de eigenschappen.

Evil Eye: Iemand met een Evil Eye mag een eenheid van een andere speler een order geven. 1 per seizoen en niet twee keer dezelfde natie achter elkaar.

Illusionist: Een illusionist mag twee gelijksoortige landen inclusief eenheden met elkaar verwisselen als er in die landen en in de aangrenzende gebieden geen eenheden van zichzelf staan.

Hopper: Hoppers zijn eenheden die over andere eenheden kunnen hoppen naar een vrij gebied.

Crooks Tourist: Builds mogen geplaatst worden in een vrij supply center dat geen home-supply van een ander is.

Niet gekozen eigenschappen:

Grey Wizard: De Wizard mag iedere beurt zijn zetten aanpassen aan de zetten van 1 andere speler.

Petrol Rationing: Elk seizoen mag de speler met deze eigenschap evenveel zetten doen als hij eenheden heeft, maar niet noodzakelijkerwijs 1 order per eenheid. Meerdere orders per eenheid zijn mogelijk.

Kings Key: Iedere beurt is 1 willekeurige eenheid een dubbele eenheid.

Amphibians: Eenheden kunnen zich zowel als vloot als leger bewegen.

Germ Warfare: De 2 eerste legers van dit land is in staat tot bacteriologische oorlogsvoering. De eenheden in omringende gebieden worden opgeblazen als de germ warfare order wordt gegeven. Eenheden die proberen de omringende gebieden te verlaten of die juist binnen te komen, maar daar niet in slagen blijven de volgende beurt stilstaan.

Leonidas: De oorspronkelijke eenheden met uitzondering van F StPet heffen elke eenheid op die hen aanvalt als ze een hold-order gekregen hebben.

Pirates: Een pirate kan een vijandelijke vloot kapen om geconvoieerd te worden.

Stab: Alle eenheden van een speler met deze eigenschap kunnen elk moment verdwijnen. Ze worden pas weer zichtbaar als ze bij een conflict betrokken worden.

Defensive Armies: Twee extra eenheden die alleen in je thuisland mogen opereren. Verder mag deze speler een A/F eenheid maken. Leger aan boord nemen bewegen, vervolgens bewegen en bovendien het leger steunen als men ontscheept.

SOPWITH ASHLEY RHODES

Beurt 18, GM: Peter Mulder

Al weer een deelnemer minder. Deze keer is Paul het slachtoffer. Lullig hè! En nu dan het slechte nieuws: Iedereen kan zich inschrijven op de wachtlijst, dus Paul ook, die op bladzijde 2 van deze BRUTUS staat. Ik dacht dat er al 3 mensen op stonden, dus nog maar 3 te gaan.

Huishoudelijke mededeling: John Leung wou invallen voor Kees Kijne, als jullie geen bezwaar hebben valt hij vanaf de volgende beurt in.

Vanaf de volgende BRUTUS verschijnt ook het Sopwith gedeelte van Lex Pater weer. Voor een ieder die nog geen orders had ingestuurt is daar nu de geleghenheid voor. Wedergekeert uit Parijs vertoeft Lex weer op zijn oude adres in Delft.

Wat mijn eigen Sopwith gedeelte betreft, en dan bedoel ik ***ACTION***. Bart heeft mij een tijd geleden al te kennen gegeven dat hij het wel voor gezien houdt. Hoe de punten verdeling dan in zijn werk gaat weet ik niet. Misschien dat onze goeroe Pieter Stolk mij daar uitsluitsel over kan geven. Trouwens, ik geloof ook niet dat Sopwith een spel is om net zo lang te spelen tot er nog maar één persoon over is.

	Move 1	Move 2	Move 3	Hex	Hexfac
Finchhunter (9:40)	landed			A1	
Dols	ammo 16	dam 4			
De Ruyter (0:4)	A	A	A	J10	J9
-----	ammo 16	dam 9			
Frozen Tuck (0:29)	A/F-A,R	R	RS	I7	I8
Pater	ammo 12	dam 5			
Woodstock (0:28)	A/F-A,R	...	...	Empty	SPACE!!!
Stouthard					

Press:

Tuck-Woodstock: Maar eens even serieus ....

Woodstock-Allen: Wat een vreselijke speling van het wrede noodlot! Net als onze held zich veilig waant blaast een toevallige windvlaag het hersenloze monster precies voor zijn trouwe vliegmachine. Strijdlustig als altijd vuurt de dappere nog uit beide lopen, maar het mag niet meer baten...

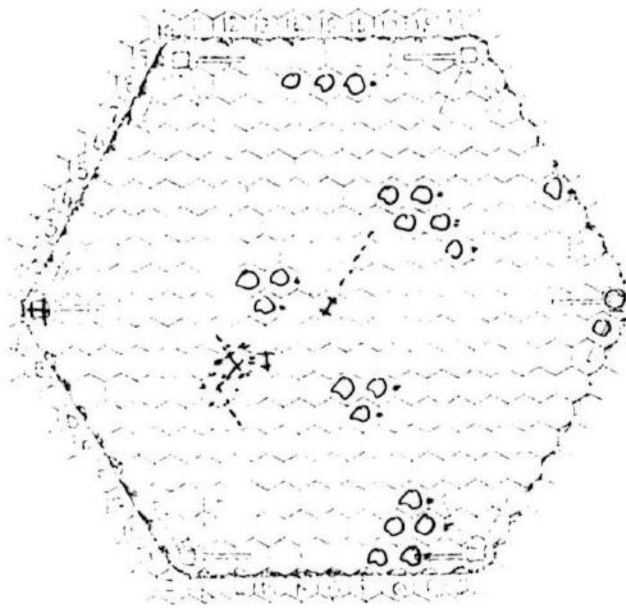
THE END

Woodstock-GM: Zo, heb jij ook weer wat te fieren.

GM-Zuurstok: Je bent te aardig. Was je ook maar eens zo aardig in dat foetbalspelletje tegen mij.

Tuck-Finchhunter: Het Wachten is op jou.

Gegroet, Peter.



DIPLOMACY HERENLEED

HEERENLEED
P'07
GM: GERRIT-JAN

Fall'07: Wie gaat er een stalemate tegen wie opzetten. Going for gold.

AUS (Rein van der Meij)	: Anarchy, A Vie xxx, A Tri xxx, F EMS xxx (disbands).
ENG (Ronald Ernens, Anarchy)	: F Lon xxx (disbands), F Lpl xxx.
FRA (Barthold Lichtenbelt)	: NMR I, F IRS, F MAO, A Spa, A Bre, F Pic.
GER (Albertus Koster)	: A Nor xxx, F NTH-Lon, F Hol-Bel,A Yor S F NTH-Lon, F Kie-Den,A Bur-Mar, A Pie S A Bur-Mar, F Gas xxx, A Par S F Gas xxx, A Ruh-Bur.
RUS (Auke Stegink)	: Anarchy, A Mos, A StPet, A Ukr, A Sev, A Rum.
TUR (Rene de Winter)	: A Bul-Rum, F AEG-EMS, A Arm-Sev, A Ser-Bud, F Smy S F AEG-EMS, A Gre-Nap, F ION C A Gre-Nap.

ADJUSTMENTS

AUS(5-1 = 4)	: Vie, Tri, Ven, Rom, -Nap	2 short
ENG(2-1 = 1)	: Lpl, -Lon	NC
FRA(5-2+1= 4)	: Spa, Por, Tun, +Bre, -Par, -Mar,	- F IRS (FFH)
GER(10-1+3=12)	: Home, Den, Hol, Bel, Swe, Nor, Edi, -Bre, +Par, +Mar, +Lon	+ A Mun, +A Ber
RUS(5 = 5)	: Home, Rum	NC
TUR(7 +1= 8)	: Home, Bul, Gre, Ser, Bud, +Nap	+ A Con

DRAWPROPOSAL:

1. Ger, 2. Tur, 3. Rus, Fra, Oos 6. Eng, 7. Ita

Niet stemmen is tegen, NMR is voor.

PRESS:

Tur-Aus/Rus	: Oh, Oostenrijkse en Russische broeders. Laten wij ons bezinnen. Laten wij ons realiseren wie de echte vijand is. En laten wij ons gezamelijk tegen die zwarte duivel keren. Laten wij 1 front vormen tegen dat voortwoekerende kwaad uit het westen. Want alleen zo zal de smadelijke ondergang ons kunnen ontgaan. Laten wij tot bezinning komen. Broeders!
GM-Tur	: Hoe kom ik toch aan dat lege stoelen en tafels-gevoel?
GM-Fra	: Et tu, Barthold?
GM-Fra	: Ook verliezen is een kunst.
GM-World	: Overigens, Heerenleed is weer te zien op TV. Zondagmiddag VPRO.

Spring 1907

ENG (Rein vd Mey) : U NWS-Cly, U NTH xxx

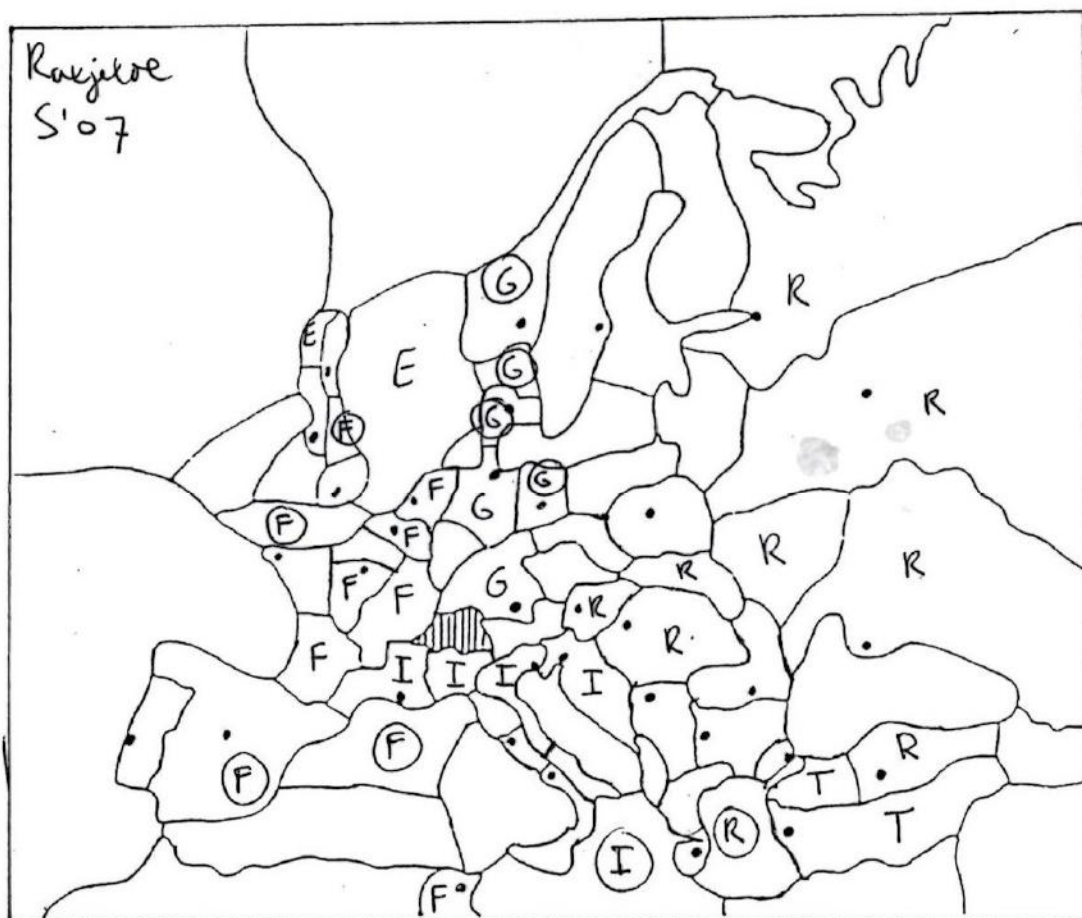
FRA (Albertus) : F Lon-Yor, F Bre-ENC, F Spa sc S F WMS-Lyo, F WMS-Lyo, A Hol xxx, A Ruh-Bel, A Bur S A Gas-Mar, A Gas-Mar, A Pic-Par, A Tun xxx

GER (Frank de Groot) : F Nor xxx, F Ska xxx, F Den xxx, A Kie xxx, F Ber xxx, A Mun-Bur

ITA (R. Voorintholt) : A Mar xxx, A Pie S A Mar xxx, A Ven S A Trixxx A Tri xxx, F Lyo-Spa sc (disb., NRO), F Gre-ION

RUS (Gerrit-Jan) : A Sev-Rum, A StP xxx, A Mos-Sev, A Ukr-Rum, A War-Gal, A Ank-Con, F AEG S A Ank-Con, A Vie-Tri, A Bud S A Vie-Tri

TUR (Willem Mallon) : A Con S A Smy,xxx, A Smy S A Con xxx



HET PAD VAN ROEM		najaar 1903
AUS	Rene de Groot	NMR 2!!! A Wen xxx(disb);F Tri xxx.
ENG	John van Veen	A Nr_xxx(NSU);F KAN S (F) A Par-Bre(NSO);A Lpl xxx; F Lon-Wal;F NR xxx(NO).
FRA	Anton Konings	NMR!!! A Pic xxx;A Par xxx;A Gas xxx;F IER xxx.
GER	Albertus Koster	F Zwe-BOT;F OOZ S F Zwe-BOT;F Dm-Zwe;A Hol S A Bel xxx;A Bel S A Mun-Bour(NSO);A Ruh-Mun;A Mun-Ber.
ITA	Leonhard Koene	A Ven-Tri;F Alb S A Ven-Tri;F ADR S A Ven-Tri.
RUS	Nico Viet	F ZWZ-Ro;A Bud S A Gal-Wen;A Gal-Wen;A Stp-Fin; A Sil S (G) F OOZ-Ber(NSO);F BOT S A Stp-Fin(r. Lijf)
TUR	Wilko Frieke	A Ser S (A) F Tri xxx;A Gr-Alb;A Bul xxx;F EGE-ION; F Con-EGE.

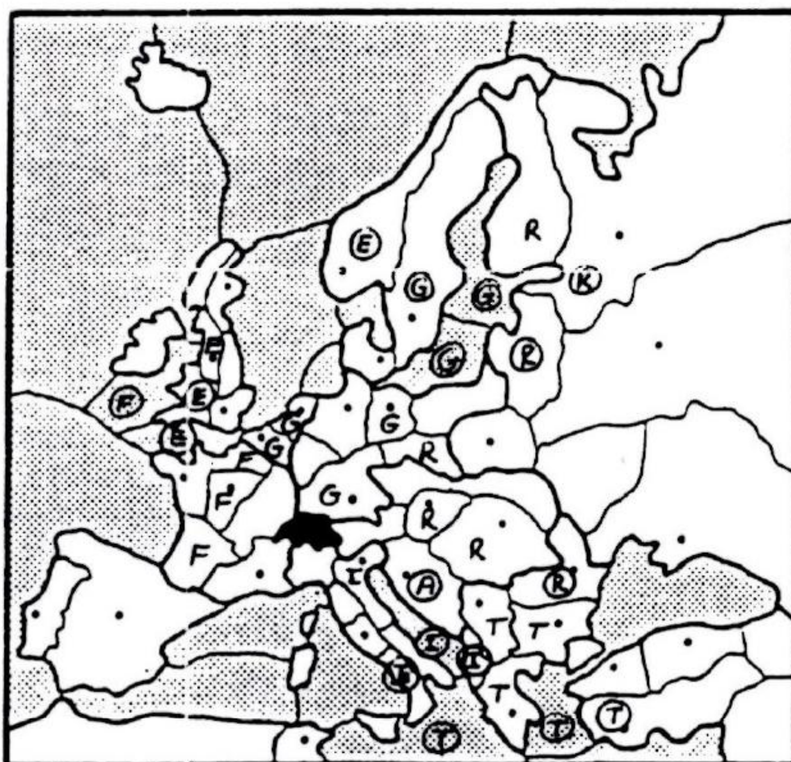
Supply Center Overzicht		Builds/breaks
AUS	(2 - 1 = 1): Tri, -Wen	N/C
ENG	(4 = 4): Home, Noo	N/C
FRA	(5 = 5): Home, Spa, Por	NBO, 1 short
GER	(7 = 7): Home, Dm, Hol, Zwe, Bel	N/C
ITA	(4 = 4): Home, Tun	+ F Nap
RUS	(6 + 1 = 7): Home, Ro, Bud, +Wen	+ F Stp(zk)
TUR	(6 = 6): Home, Bul, Gr, Ser	+ F Smy

Press:

GM-World: Wat zijn jullie toch stil. Dan moet ik zelf maar wat kletsen. Twee NMR's is uiteraard te veel. Het spel gaat toch niet de geschiedenis in als NMR-kampioen, hoop ik !?!

DEADLINE:

VR 1 NOVEMBER



HET PAD VAN ROEM voorjaar 1904

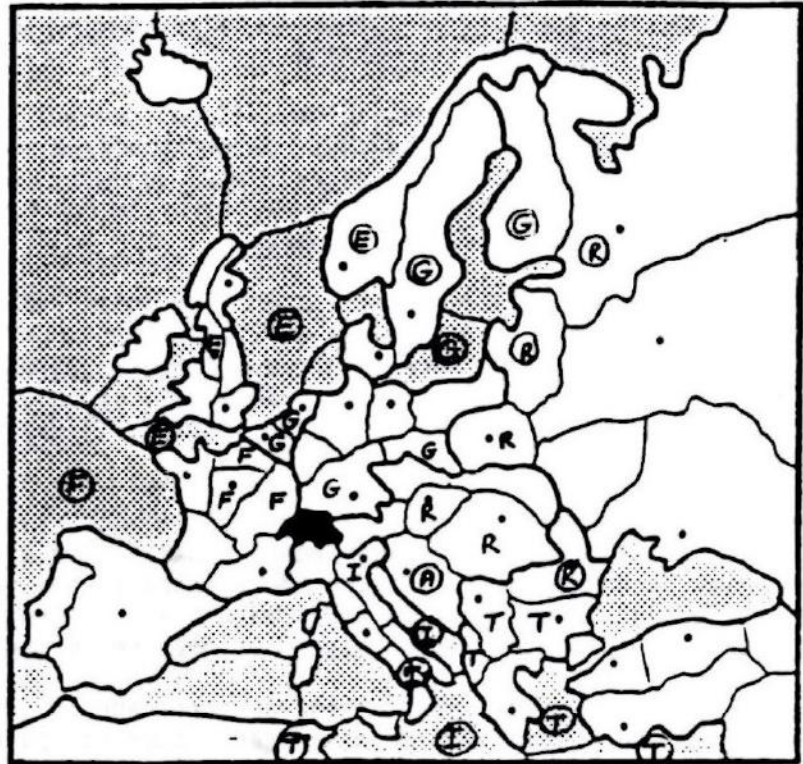
AUS	Rene de Groot	F Tri-ADR.
ENG	John van Veen	F Noo-Stp(nk);F KAN-NRD;F Wal-KAN;A Lpl xxx.
FRA	Anton Konings	A Pic S A Gas-Bour;A Par S A Gas-Bour;A Gas-Bour; F IER-MAO.
GER	Albertus Koster	F Zwe S F BOT-Fin;F BOT-Fin;F OOZ-BOT;A Ber-Sil; A Mun S A Ber-Sil;A Hol S A Bel xxx;A Bel S A Hol xxx
ITA	Leonhard Koene	A Ven-Tri;F Alb-ION;F ADR S A Ven-Tri;F Nap S F Alb-ION.
RUS	Nico Viet	A Fin S (E) F Noo-Zwe(NSO,NRP,disb);F Stp(zk)-BOT; F Liv-OOZ;A Sil S (G) F OOZ-Ber(NSO,retr War);A Wen-Tri;A Bud S A Wen-Tri;F Ro xxx.
TUR	Wilko Frieke	A Ser S A Gr-Alb;A Gr-Alb;A Bul-Ro;F ION-Tun;F EGE-ION;F Smy-OM.

Press:

Aus-Ita: Sorry, maar ik mag die Wilko wel. Hij durft tenminste met de metro te reizen... (insiders-joke)

Aus-World: Mit, noch, bei, seit...

GM-Aus: Ah, eindelijk je landstaal aan het leren!?









DEADLINE: ZO 1 DECEMBER



DUCOSIM'S EUROCONVENTIE-1991

op 30 nov. en 1 dec. 1991 in de
Soc. 'de Vereniging', Mariaplaats 14, Utrecht



DUCOSIM organiseert haar EUROCONVENTIE - 1991

op 30 november
en 1 december

beide dagen van 10.00 tot 18.00 uur in de
Sociëteit "de Vereniging" aan de Mariaplaats 14 te Utrecht.

De conventies worden georganiseerd conflictsimulatiespelers de kans te geven mede- en tegenspelers te vinden. Iedereen is daarom vrij zijn dag naar eigen keuze in te delen, stands te bezoeken en te spelen aan de klaargezette gewone en biljarttafels (voor miniatuurwargame).

Op 1 december wordt (waarschijnlijk om ± 14.00) de jaarlijkse VEILING gehouden, waar traditioneel enige honderden spelen en boeken van eigenaar wisselen. *(Kavels schriftelijk aanmelden, uiterlijk 23 november, bij Alex Duurvoort, Zandkreek 46, 3079 AT Rotterdam.)* Verder verwacht het bestuur de finalisten van het Nederlands Kampioenschap Diplomacy.

De toegang is voor *DUCOSIM*-leden gratis en voor niet-leden *ƒ* 5,- op zaterdag (meteen voor twee dagen) en zondag *ƒ* 3,-. Abonnees op de Diplomacy-blaadjes, en de TERRA, spelers bij Fantasia Arena, de AFG en de PBM- Express krijgen *ƒ* 1,- korting indien zij een lidmaatschapskaart, een bewijsnummer of een computeruitdraai kunnen laten zien. Kinderen onder de 14 jaar gratis. (Wijzigingen voorbehouden.)

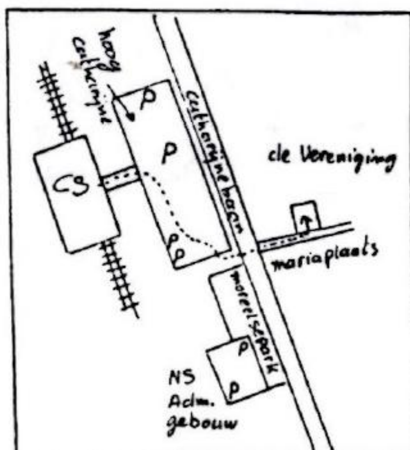
De zaal is goed bereikbaar met het openbaar vervoer. Wie met de trein komt, loopt Hoog Catharijne in, richting Godebaldkwartier en ziet daar vanzelf wegwijzers naar de Mariaplaats. Uitgang "Moreelsepark", de Catharijnebaan oversteken en je bent er al. Voor de Sociëteit is een ijzeren hek met een bordje van de kegelbond en een pleintje, waar niet geparkeerd mag worden!

Automobilisten moeten hun auto in een parkeergarage, bij de Jaarbeurs of bij het vlakbij gelegen gebouw van de NS zetten. Laden en lossen is (vóór 12.00 en ná 17.00 uur) wel toegestaan.

Tafelreserveringen en inlichtingen:

Raymond de Waard, Driehoek 3, 3328 KG Dordrecht, tel. (078) 17.83.26.

U bent van harte welkom!





VRAGEN, FOUTEN EN PROBLEMEN

Algemeen:	Het is verboden door verkopen minder dan 11 spelers over te houden. De boden op de transfermarkt zijn in volgorde van nummering. Een lager nummer wordt dus eerder verkocht als een hoger nummer. Verder is het verplicht een naam te verzinnen voor de aangeboden spelers. Voor de O.O.M. geldt nog dat je alleen spelers aan kunt bieden voor de waarde die ze op dat moment bezitten.
52 Girls:	Gworlwork was in match 1 geschorst. Vervangen door Mavis.
Noar Veur'n:	Woooaaaaaaaaa! is -1.
Sound Carriers:	Een GK of een SW coachen kost 2 VP's. VP voor Bose vervalt dus. Harmon Kardon is -1.
Airraiders:	Viper was inderdaad vorig jaar al verdwenen. Citation heeft het level wat jij dacht. (Nico kan nog niet zo goed aftrekken)
Baranka Aruba:	Ben jij soms familie van Nico? Die probeert ook altijd van die geintjes! Alejandro kan dus pas op de O.O.M. als A-2 als hij dat daadwerkelijk is. Thuisvoordeel is 7; MF +1.
KV Winterslag:	St.Joris is -1.
Het Bosch:	Stam is -1. Houter en Vogelkers in match 1 geschorst. Totaal andere opstelling gemaakt.
DN Kolymsk:	Match 2 NTB. Gljanietz naar DF.
VV Eenvoud:	NMR! VP,s naar Meyer en Koning.
ATGC:	NMR! VP's naar Clarke en Charpenter.
VV de Verfdoos:	NMR! VP's naar Kwastje.
Burdies CT:	NMR! VP's naar Spons.
Gebitssanering:	NMR! VP's naar Peter en Afdruklepel.

TEAMPRESENTATIE

Divisie 3

B: POLYSTINA (Alphabeth): Erwin van der Pol
Wilbertoord 213, 3079 JR, Rotterdam.
GK Bet-She'an, SW Yam-Kinneret, DF Yerushalayim, DF Tel Aviv-Yafo, DF Abu- Gosh, MF Rosh-Haniqra, MF Qesarya, MF Nahariyya, FW Mevo-Hamma, FW Hamat-Gader, FW Ha'on.

E: FC HET JUISTE SPUL (Bat Boys): Hildo Krop & Jur Vink
Utrechtsestraat 95-II, 1017 VK, Amsterdam.
GK Neel Armsterk, SW Leen Herder, DF Karel Koenraad, DF Frank Boorman, DF Jan Jong, MF Eddie Wit, MF Leen Boon, MF Harrie Smit, FW Rob Kleermaker, FW Cor Kuiper, FW Sjaak Lousma.

F: DE SLOPERS: Gerrit-Jan Hondelink
Terwenstraat 36, 2804 JW, Gouda.
GK Slopertje Nico, SW Teijo, DF Rob, DF Albrecht, DF Ronald, MF Gerard, MF Guus, MF Anton, FW Peter, FW Ivo, FW PM.

J: GEMENER BURGFIETSERS (SV Painters): Karsten Kammler
Heinrich Hertzstrasse 4, D-4280, Borken-Gemen, Duitsland.
GK Asken, SW Beek, DF Classen, DF Drinksbergen, MF Exterkate, MF Fruhler, MF Geus, FW Houte, FW Ibrink, FW Jolij, FW Kaak.

APPRENTICES

Divisie 1

KV Winterslag:	Coop, Ripley, China Blue.
Royal CCC:	Common Wealth, Shared Poverty, Golden Harvest.
Pim's Toupetje:	Broer Konijn, Schoevieloerder.
RC Automobiles:	A.R.Bertone, A.M.DB4 Vantage, Vanden Plas, Daimler Conquest.
SV Homerus:	Circe, Priamus II, Laertes II.
Go Ahead:	Ikken-Tobi, Honte.
Flying Buffalos:	Batard, Durin, Earth.
VV de Verfdoos:	Pimpelpaars, Inktzwart, Maagdelijk Wit.
Nice Names:	Rene l'Hiver, Simon Soest, Potje Metvet.

Divisie 2

Jetzt Zaubern Sie:	Schlussmann, Das Ungeheuer, Der Bomber.
Rafle:	Castor, Pollux, Apollo, Shit.
FC Ik:	Erno 21, Nico Half, Erno Honderd.
Airraiders:	Blackbird.
ATGC:	Boccherini, Berlioz, Schubert.
FC Kail:	Jan van Dijk, Boltmam, Freek de Jonge, Nii Lamptey, Gaston Taument, Sicksmum, Berties.
VV Gebitssanering:	Kroon, Stift, Beugel, Beitel.
Stars United:	Sword, Droopy, Garfield.
Baranka Aruba:	Culebra, Grandi, Alejandro.

Divisie 3

52 Girls:	Mabel, Biddie, Wanda, Tina, Janet, Hazel, Ronnie.
DN Kolymsk:	Azmayparashvili, Kaczmarek, Zrzawy.
Burdies CT:	Lamp, Zak, Bezem.

Glimlach van de maand: *Albertus Koster.*
Zucht van de maand: *Bert Viet.*

DIVISIE 1

De kop is eraf, met een aantal verrassende uitslagen. Wie had bijvoorbeeld gedacht dat regerend kampioen Buffalos ondanks een fiks aantal schorsingen tot 4 punten zou komen? Wie had gedacht dat Noar Veur'n de ranglijst aan zou voeren, of dat Royal CCC - Pim's Toupetje in zo'n schoppartij uit zou monden? Nou, dat laatste had ik wel verwacht! Ik hoop dat deze heren hier een voorbeeld hebben gesteld voor het verdere verloop van de competitie.

Beurt I, match 1.

KV WINTERSLAG - RC AUTOMOBILES 1-0
goals: St.Joris/-.

VV DE VERFDOOS - SV HOMERUS 0-0

FLYING BUFFALOS - NICE NAMES 3-0
goals: Booger(2),Ilic/-.

ROYAL CCC - PIM'S TOUPETJE 8-1
goals: Bombardier(4+p),Justice(3)/Stockings.
geel: Karwij,Poverty,Harvest,Bombardier/Frith,Jacobs,Konijn,Stockings,Sjef, Schoevieloerder.
rood: Dolly,Justice/-.

GO AHEAD - NOAR VEUR'N 0-1
goals: -/Yuggie'n.
geel: -/Suucker,Woooaaaaaaaaa!,Hop-Sakee.

Beurt I, match 2.

RC AUTOMOBILES - VV DE VERFDOOS 2-0
goals: Peu Geot,Scorpio/-.

SV HOMERUS - FLYING BUFFALOS 0-1
goals: -/Fluffy.

NICE NAMES - ROYAL CCC 5-0
goals: Carlick(3),d'Cardelinio,Vasquez/-.

PIM'S TOUPETJE - GO AHEAD 0-0

NOAR VEUR'N - KV WINTERSLAG 5-2
goals: Simon(2),Woooaaaaaaaaa!(3)/Muldertje(p),Sihaya.
geel: van Berkel,Hop-Sakee/Hemmingway.
rood: Sjöwall/-.

Divisie 1

	Team		W	D	L	Pnt	Score	VP	DP	Gpp	Kfl.	Mamager
1.	Noar Veur'n	2	2	0	0	4	(6-2)	4	30	26	180	Koning
2.	Flying Buffalos	2	2	0	0	4	(4-0)	4	0	30	826	Stouthard
3.	Royal CCC	2	1	0	1	2	(8-6)	3,5	36	21	1025	Eeftink
4.	Nice Names	2	1	0	1	2	(5-3)	3	0	30	239	R.Voorintholt
5.	RC Automobiles	2	1	0	1	2	(2-1)	3	0	30	2438	Mulder
6.	KV Winterslag	2	1	0	1	2	(3-5)	3,5	4	26	1560	De Winter
7.	Go Ahead	2	0	1	1	1	(0-1)	3	0	30	296	Jansma
8.	SV Homerus	2	0	1	1	1	(0-1)	3	0	30	1771	Koster
9.	VV de Verfdoos	2	0	1	1	1	(0-2)	2,5	0	30	853	Jansen (1)
10.	Pim's Toupetje	2	0	1	1	1	(1-8)	3	24	25	1495	G.Voorintholt

DIVISIE 2

Hier is wel van net zo'n grote verrassing sprake als in de eerste divisie. Staat daar zeer verrassend het net gepromoveerde Noar Veur'n op kop, zo voert hier het bijna gedagradeerde Airraiders fier de lijst aan. Aan het eind van vorig seizoen wist manager van de Vegt ook al behoorlijk te imponeren, met vele goede resultaten. Met Airraiders valt blijkbaar niet langer te spotten. Wat verder nog opvalt is de monsterscore van Jetzt Zaubern Sie tegen Gebitssanering; 14-1. Ik kan me niet herinneren dat we wel eens zo'n hoge uitslag hebben gehad.

Beurt I, match 1.

STARS UNITED - ATGC 3-0
goals: Vaantje(3)/-.
geel: Slager,Iep,Koetje,Vaantje/-.

BARANKA ARUBA - FC IK 3-0
goals: Jucuri(3)/-.
geel: Warawara,Culebra,Grandi/-.
rood: Jamanota/-.

RAFLE - FC KAIL 5-0
goals: Siegfried(2),Pablo(2),Aftaab/-.

AIRRAIDERS - HET BOSCH 5-4
goals: Intruder(1+2p),Tiger Moth(2)/Struik,Tak,Beukema(2).
geel: -/Berkel,Eikel.
rood: -/Struik,Schors.

JETZT ZAUBERN SIE - GEBITSSANERING 14-1
goals: Khalifman(5),Bananenflanke(4),Schade Lothar!(3),Einsatzfreudig(2)/Choragus

Beurt 1, match 2.

ATGC - BARANKA ARUBA 0-0

FC IK - RAFLE 1-1
goals: Erno 1+1/Ismail.
geel: -/Pollux.

FC KAIL - AIRRAIDERS 0-2
goals: -/Nimrod,Intruder.

HET BOSCH - JETZT ZAUBERN SIE 1-0
goals: Vogelkers/-.
geel: Vogelkers,Schors,Eikel/Khalifman,Riesentalent.
rood: Houter/-.
bles: -/Das Ungeheuer.

GEBITSSANERING - STARS UNITED 1-1
goals: Kroon/Gijp.
geel: -/Butre.

Divisie 2

	Team		W	D	L	Pnt	Score	VP	DP	Gpp	Kfl.	Manager
1.	Airraiders	2	2	0	0	4	(7-4)	4	0	27	1030	vd Vegt
2.	Rafle	2	1	1	0	3	(6-1)	3,5	4	30	829	Shah
3.	Stars United	2	1	1	0	3	(4-1)	3,5	20	30	273	Ipema
4.	Baranka Aruba	2	1	1	0	3	(3-0)	4	22	30	1769	Vogelzang
5.	Jetzt Zaubern Sie	2	1	0	1	2	(14-2)	3	8	29	864	J. de Groot
6.	Het Bosch	2	1	0	1	2	(5-5)	3	50	27	1840	M. Viet
7.	FC Ik	2	0	1	1	1	(1-4)	2,5	0	29	2070	Eekelschot
8.	ATGC	2	0	1	1	1	(0-3)	3	0	30	1520	Boomsma (1)
9.	Gebitssanering	2	0	1	1	1	(2-15)	3	0	30	2185	Leung (1)
10.	FC Kail	2	0	0	2	0	(0-7)	2,5	0	30	579	G. de Groot

DIVISIE 3

Gelukkig, alle teams hebben nu een manager. Ik verwelkom de nieuwe managers dan ook van harte. Er was ook niemand die bezwaar aantekende tegen de deelname van de heer Hondelink; die blijft dus ook.
Wat is er allemaal gebeurd? Iedereen heeft al puntverlies geleden. Verder is het wel opvallend dat van de drie koplopers twee nieuw zijn in de United-competitie. De tijd zal ons wel leren of dit slechts toeval is. Moene en van Wijngaarden zetten de lijn van vorig jaar door, dat zal wel pijn doen bij de heren.

Beurt I, match 1.

SOUND CARRIERS - POLYSTINA 2-1
goals: Bose(2)/Yerushalayim.

DN KOLYMSK - EARLS UNITED 1-1
goals: Poloegajevski(p)/Neville.

FC HET JONGE SPUL - DE SLOPERS 3-2
goals: Kuiper(2),Lousma/Guus,Anton.
geel: Koenraad/-.

52 GIRLS - BURDIES CT 0-3
goals: -/Borstel,Stofdoek,Zeem.

VV EENVOUD - GEMENER BURGFIETSERS 0-0
geel: -/Classen.

Beurt 1, match 2.

POLYSTINA - DN KOLYMSK 1-0
goals: Rosh-Haniqra(p)/-.
geel: -/Reaper.

EARLS UNITED - FC HET JUISTE SPUL 3-3
goals: Courtenay(2),de Vere/Boorman,Kuiper,Lousma.
geel: -/Boon.

DE SLOPERS - 52 GIRLS 11-0
goals: Albrecht,Ivo(3),Guus(2),Anton(2),Peter(2),PM/-.
geel: Gerard,Guus/-.

BURDIES CT - VV EENVOUD 0-0

GEMENER BURGFIETSERS - SOUND CARRIERS 2-1
goals: Ibrink,Jolij/Ya Maha.

Divisie 3

	Team		W	D	L	Pnt	Score	VP	DP	Gpp	Kfl.	Manager
1.	Burdies CT	2	1	1	0	3	(3-0)	3,5	0	30	669	B. Viet (1)
2.	FC Het Juiste Spul	2	1	1	0	3	(6-5)	3,5	8	30	660	Krop & Vink
3.	Gemener Burgf.	2	1	1	0	3	(2-1)	3,5	4	30	760	Kammler
4.	De Slopers	2	1	0	1	2	(13-3)	3	8	20	315	Hondelink
5.	Earls United	2	0	2	0	2	(4-4)	3	0	22	740	Foekens
6.	Sound Carriers	2	1	0	1	2	(3-3)	3	0	25	365	Brink
7.	Polystina	2	1	0	1	2	(2-2)	3	0	30	390	vd Pol
8.	VV Eenvoud	2	0	2	0	2	(0-0)	3	0	30	740	Meijer (1)
9.	DN Kolymsk	2	0	1	1	1	(1-2)	2,5	4	30	860	Moene
10.	52 Girls	2	0	0	2	0	(0-14)	2	0	30	100	v.Wijngaarden

TOPSCORERS

I	Bombardier (Royal CCC)	5
	Justice (Royal CCC)	3
	Carlick (Nice Names)	3
	Woooaaaaaaaaa!(Noar Veur'n)	3
II	Khalifman (Jetzt Z. Sie)	5
	Bananenflanke (Jetzt Z. Sie)	4
	Intruder (Airraiders)	4
III	Ivo (de Slopers)	3
	Guus (de Slopers)	3
	Anton (de Slopers)	3
	Kuiper (FC Het Juiste Spul)	3

SCHORSINGEN EN BLESSURES

Noar Veur'n	Sjöwall.
Royal CCC	Dolly,Justice.
Baranka Aruba	Jamanota.
Het Bosch	Struik,Schors,Houter.
Jetzt Z. Sie	Das Ungeheuer.
Stars United	Marathonna,Basta.

ONDERLINGE VERHANDELINGEN

Leuk om te zien dat Paul Stouthard 425 Kfl. voor een III-6 (2 linies) vangt, terwijl de krent bij uitstek, de Dagobert Duck van de United-competities: Ronald Mulder, 375 Kfl. voor een gelijkwaardige speler vangt. Is Ronald op zijn retour? Of is Paul veel doortrapter als menigeen denkt?

Joseki (DF/MF/FW III-5) gaat voor 375 Kfl. van Go Ahead naar Baranka Aruba.
Prince (DF/FW III-6) gaat voor 425 Kfl. van Flying Buffalos naar De Slopers.
Stoemp'n Simon (MF III-6) gaat voor 350 Kfl. van Noar Veur'n naar Polystina.
Kurt Porsj (MF/FW III-6) gaat voor 375 Kfl. van RC Automobiles naar S. Carriers.
Aston Martin (DF/MF/FW III-6) gaat voor 425 Kfl. van RC Automobiles naar FC Kail.

VERKOPEN BUITENLAND

52 Girls:	Fidrol(480),Effie(160),Madge(160).
Go Ahead:	Furikawari(20),Aji-Keshi(75).
D.N. Kolymsk:	Tengen(50),Coriol(50).
Fallen Angels:	Sabre(75),Nimrod(30).
Rafle:	Aladin(240),Willy(480),Sigmund(50),Batoon(40),Bjorn(160),Ricardo(50), Arne(40),Zyrxan(40).
SV Homerus:	Iphegeneia(60),Menelaos(25),Penelope(25).
Royal CCC:	Lewonrith(25),Cloyo Clootyokre(40),Wimbledon Revisited(20).
Airraiders:	Orion(30),Citation(240).
RC Automobiles:	San Ren Sei(40),George Grenville(40).
Jetzt Z. Sie:	Dribbelkunstler(150),Ersatzspieler(50)
Stars United:	Gulliman(40).
Baranka Aruba:	Plat(480),Baranka Cora(150).
Nice Names:	Jake Donson(40),Peter Dippema(160).
FC Ik:	Erno 4(40),Erno 0,0(120).
KV Winterslag:	Polgar(20),Slagter(20).

GM-TRANSFERMARKT

speler	*naam*	*prijs*	*team*
1. DF IV-8.	Reba	800 Kfl.	52 Girls.
2. MF II-7.	Pavel Tsjiblinski	590 Kfl.	Nice Names.
3. FW V-8.	Uttegae	752 Kfl.	Go Ahead.
4. GK I-6.	Karel Timofeeff	1050 Kfl.	Noar Veur'n.
5. SW II-7.	Kate	1265 Kfl.	52 Girls.
6. DF I-6.	Garfield	837 Kfl.	Stars United.
7. MF V-8.	Qazqaz	754 Kfl.	Flying Buffalos.
8. FW III-7.	Heli	510 Kfl.	Airraiders.
9. DF II-7.	Hermes	580 kfl.	Rafle.
10. SW V-8.	Drabax	1053 Kfl.	Flying Buffalos.
11. GK IV-8.	A.M. Volante	1180 Kfl.	RC Automobiles.
12. FW IV-8.	Damezumari	752 Kfl.	Go Ahead.
13. MF I-6.	Jason	763 Kfl.	Rafle.
14. DF III-7.	Cristal	511 Kfl.	Baranka Aruba.

GM-TRANSFERMARKT

1. DF II-6. 2. FW IV-8. 3. DF I-6. 4. GK III-7. 5. MF I-7. 6. MF IV-8. 7. SW V-8. 8. MF A-3. 9. DF IV-8. 10. FW V-8. 11. SW III-7. 12. FW I-7. 13. MF III-7.

OPENBARE ONDERLINGE MARKT

14.GK IV-5 (200)	Ko	(Jetzt Z. Sie).
15.FW IV-2 (40)	Niemand	(Jetzt Z. Sie).
16.FW IV-2 (40)	Testa Rossa	(Baranka Aruba).

Netjes, of niet soms? Ik ben best een beetje trots als alles weer uit de printer rolt. Zoals jullie misschien al gemerkt hebben proberen we de verschijningsfrequentie van de BRUTUS weer wat sneller te laten verlopen.Dit heeft uiteraard wel als consequentie dat we wat harder tegen NMR's op moeten treden. Zorg dus dat je op tijd je orders opstuurt. De PTT is al niet zo snel, maar rond de feestdagen kunnen ze de vergelijking met een slak nog niet aan!

Veel leesplezier en tot de volgende keer, Peter Mulder.

DRUKWERK

AAN:

Afzender:

Nico Viet

De man die ze begeren maar nooit krijgen

Holmsterheerd 57

9737 LW Groningen

050-42 22 64
(42+22=64)

Giro BRUTUS: 5705744

Fietsen Akzo verroest

Akzo Zout Chemie in Delfzijl koopt nieuwe bedrijfsfietsen voor z'n personeel. De huidige fietsen zijn ernstig verroest. Er voor in de plaats komen degelijke Hollandse merkfietsen met roestvrij stalen velgen, ouderwetse kwaliteitszadels en stevige banden.

De aanschaf van honderden goedkope rijwielen in het verleden is het chemieconcern duur komen te staan. Die fietsen bleken niet bestand tegen de agressieve stoffen die over het honderd hectare grote bedrijfsterrein waaien en nog minder tegen de pekelplassen rondom de drie zoutfabrieken op het complex. Velgen, banden, spaken en spatborden begaven het vroegtijdig.

„De fietsen roesten hier bijna onder je gat vandaan", zegt Akzo's bedrijfsfietsenmaker J. Lenting. Op zijn aandrang is het aankoopbeleid gewijzigd. Akzo bezit zevenhonderd bedrijfsfietsen, allemaal voorzien van een nummerplaat. Ze worden collectief gebruikt door de 1500 personeelsleden en mogen de Akzo-locatie niet af. Vooral de onderhoudstechnici zitten veel op de fiets. De langste afstand op het terrein is ruim twee kilometer.

De fietsenstallingen op het terrein bieden een trieste aanblik: wit uitgeslagen, roestende en rottende rammelkasten met allerhande mankementen. Die witte aanslag op de fietsen is volgens woordvoerder C. Horstink van Akzo sodastof, dat, evenals bijtende dampen uit de chemische installaties, corrosie aan de fietsen veroorzaakt. Maar er is ook een natuurlijke oorzaak voor het roesten van de fietsen. „Het terrein ligt vlak aan het zoute zeewater van de Eems. Die zilte zeelucht doet de fietsen zeker geen goed." **(Henk Binnendijk)**